

# Vedlegg C – bane for hastighet

---

## 1. Dimensjoner

- 1.1 Bredde for alle porter: 10 meter.
- 1.2 Lengde av bane: minimum 50 meter, maks 60 meter
- 1.3 Vinkling av bane: 45° - 60°

## 2. Vertikale markører

- 2.1 Høyde første port: 3 meter
- 2.2 Høyde øvrige porter: Mellom 1-3 meter
- 2.3 Avtand mellom markører i indre banekant: 5,0 -10,0 meter
- 2.4 Det er en fordel med kontrastfarger på markører for enklere å skille hvor utøverne lander.

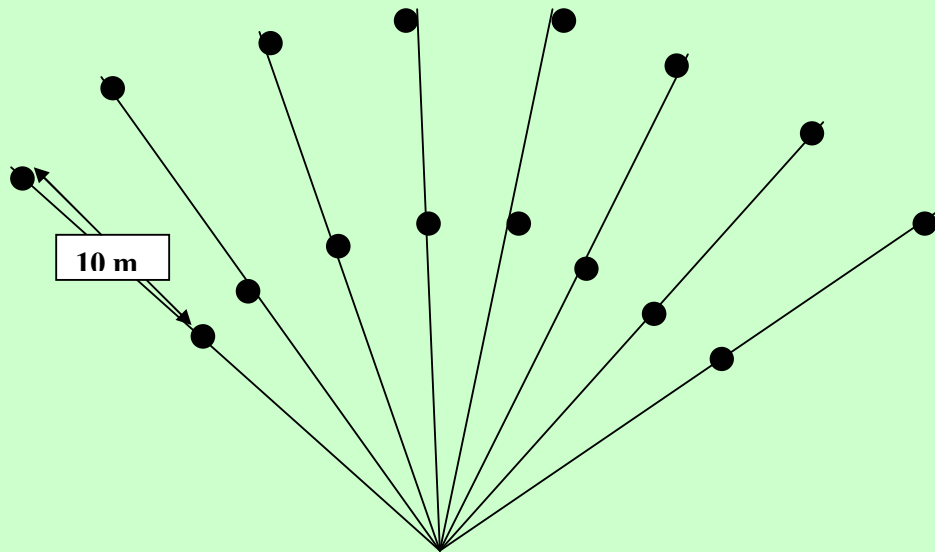
## 3. Bane

- 3.1 En carving-bane er en bane som er designet på en slik måte at det ikke er mulig å fly i en rett linje gjennom banen fra entrygate til exitgate.

## 4. Tidtaking

- 4.1 Tiden tas fortrinnsvis av 2 dommere med 1 stoppeklokke hver. Tiden regnes ut som snittet av disses to tider.
- 4.2 Dommerene må stå der linjene møtes på tegningen for å få nøyaktig tidtaking.
- 4.3 Eventuelt kan videokamera benyttes. Dette frarådes, da det tar mye ekstra tid. Stoppeklokke er nøyaktig nok.
- 4.4 Videokamera skal benyttes ved entrygate.

**Bane for hastighet**



**Vertikale markører skal være 3 meter høye i swoopesonen  
Banevinkling: 45° - 60°**